

使用 JLink 间接烧写 ARM9 开发板 Nor 或 Nand Flash 的方法

1. 简要说明

JLink 的调试功能、烧写 Flash 的功能都很强大，但是对于 ARM9 的 Flash 操作有些麻烦：烧写 Nor Flash 时需要设置 SDRAM，否则速率很慢；烧写 Nand Flash 只是从理论上能够达到，但是还没有人直接实现这点。

本文使用一个间接的方法来实现对 S3C2410、S3C2440 开发板的 Nor、Nand Flash 的烧写。原理为：JLink 可以很方便地读写内存、启动程序，那么可以把一个特制的程序下载到开发板上的 SDRAM 去，并运行它，然后使用这个程序来烧写。

2. 操作步骤

2.1 连接硬件

对于大多数的 S3C2410、S3C2440 开发板而言，它们所用的 JTAG 接口一般是 2.0mm 间距的。JLink 采用的是标准的 2.54mm 间距 20pin 的 JTAG 接口，所以可能需要用到转接板。

2.2 运行 J-Link commander

J-Link commander 启动后会自动化检测 CPU，如果没有发现检测到 CPU，就在里面执行 usb 命令连接 JLink，再执行 r 命令识别处理器。

2.3 下载运行特制的程序

对于 S3C2410、S3C2440 处理器，它们内部有 4K 的 SRAM，当使用 Nor Flash 启动时，地址为 0x40000000；当使用 Nand Flash 启动时，地址为 0。

对于 S3C2410、S3C2440 开发板，一般都外接 64M 的 SDRAM。SDRAM 能被使用之前，需要经过初始化。

所以，先把一个 init.bin 下载到内部 SRAM 去运行，它执行 SDRAM 的初始化；然后再下载一个比较大的程序，比如 u-boot 到 SDRAM 去运行，它将实现对 Nor、Nand Flash 的操作。

以下是在 J-Link commander 里的命令，假设 init.bin、u-boot.bin 在 e:盘下。

```
1. speed 12000 //设置 TCK 为 12M，下载程序时会很快
```

```
2. 下载并运行 init.bin，这是用来初始化 SDRAM 的
```

2.1 如果是 NAND 启动:

```
loadbin e:\init.bin 0
```

```
setpc 0
```

```
g
```

2.2 如果是 Nor 启动:

```
loadbin e:\init.bin 0x40000000
```

```
setpc 0x40000000
```

```
g
```

```
3. 下载特制的 uboot:
```

```
h
```

```
loadbin e:\u-boot.bin 0x33f80000
```

```
setpc 0x33f80000
g
```

现在，u-boot 已经启动了，在串口工具上可以看到 u-boot 的启动信息了，以后就可以通过网络、串口下载文件，然后使用 u-boot 里的命令进行烧写。

当然，如果没有网络，也不想忍受串口的速率，也可以通过 jlink commander 下载，比如：

```
h
loadbin your_file.bin 0x30000000
g
```

这时，你的文件已经被下载到 SDRAM 0x30000000 去了。
后面的操作就是 u-boot 的命令了。

2.4 使用 u-boot 烧写 Flash

以例子为例，假设需要烧写一个名为 leds.bin 的程序到 Nor、Nand Flash，那么请参考：

(1). 通过 Jlink 下载：

在 J-Link commander 里执行：

```
h
loadbin e:\leds.bin 0x30000000
g
```

注意 leds.bin 的大小

(2). 通过 u-boot 烧写到 Nor Flash：

在 u-boot 里执行：

```
protect off all          // 解锁
erase 0 2ffff           // 擦除从 0 地址开始的大小为 0x30000 的 NOR Flash 扇区(大小为可擦除块的整数倍，可以运行 flash info 命令查看)
cp.b 0x30000000 0 30000 // 把前面下载到 0x30000000 的程序烧写到 NOR 去
```

(3). 通过 u-boot 烧写到 Nand Flash：

在 u-boot 里执行：

```
nand erase 0 30000       // 擦除从 0 地址开始的大小为 0x30000 的 Nand Flash 扇区
nand write.jffs2 30000000 0 30000 // 把前面下载到 0x30000000 的程序烧写到 Nand 去
```

注意，上面用的 2ffff、30000 等数字是 192K，如果你的程序比较小，请自行设置。